

Der Sandcrawler™



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Der Sandcrawler™ - oder auch Sandkriecher genannt - ist ein schwerfälliges, riesiges Fahrzeug, mit dem die Jawas™ auf Tatooine auf der Suche nach verirrt Droiden, abgestürzten Raumschiffen und anderen Schätzen durch die Wüste streifen. Die Sandcrawler bieten Hunderten von Jawas Platz. Das Innere ist ein Irrgarten aus alten Maschinen, beschädigten Droiden und sonstigem Schrott. Die Sandcrawler wurden ursprünglich von Minenarbeitern nach Tatooine gebracht, allerdings sind sie inzwischen veraltet und müssen ständig gewartet werden. Doch sie bieten den Jawas Schutz vor Sandstürmen, der gnadenlosen Hitze, Kraydrachen, Tusken Räufern und anderen Gefahren.

Die Sandcrawler werden inzwischen beinahe ausnahmslos von Jawas eingesetzt. Sie werden von dampfgetriebenen Kernschmelz-Motoren angetrieben und bewegen sich mithilfe riesiger Ketten durch das Dünenmeer und andere karge Gebiete des Wüstenplaneten. Als der Abbau auf Tatooine zum Erliegen kam, wurden die Sandcrawler, die ursprünglich das Erz transportieren sollten, zurückgelassen. Sofort rissen die plündernden Jawas die Sandcrawler an sich, reparierten sie und passten sie ihren Anforderungen entsprechend an.

In den Sandcrawlern schufen die Jawas™ riesige Labyrinth mit Nischen, in denen die kleinen Humanoiden essen oder schlafen und außerdem Maschinen, Ersatzteile und gefangene Droiden lagern und verstauen. Über eine ausfahrbare magnetische Röhre, mit der ursprünglich das Erz an Bord geschafft werden sollte, oder über die vordere Ladeluke, kann beinahe alles, was die Jawas in der Wüste finden, ins Innere des Sandcrawlers gebracht werden.

Der Sandcrawler ist mit einer schweren Stahlverkleidung ausgerüstet und ist fast nicht aufzuhalten. Die Jawas sind so vollständig vor ihren natürlichen Feinden, den Tusken Räufern, und anderen Gefahren geschützt. Doch, wie

Angriffe der Imperialen Sturmtruppen gezeigt haben, sind Sandcrawler präzisen Laserschüssen aus Handwaffen nicht gewachsen.

Außer den Jawas selbst weiß niemand genau, wie viele der Sandcrawler noch in Betrieb sind. Man sieht selten mehr als einen Sandkriecher auf einmal, doch einmal im Jahr kommen sie an einem geheimen Ort im Dünenmeer zusammen. Bei dieser Versammlung öffnen die Jawas ihre Sandcrawler und handeln untereinander mit ihren Fundstücken.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.

Über das LEGO® Star Wars™ Design Team

Die Produktlinie LEGO® Star Wars™ nahm im Jahr 1999 ihren Anfang. Seit dem wurden jedes Jahr neue Modelle dafür entwickelt. Das LEGO Star Wars Design Team besteht aus sechs bis acht Modelldesignern und drei Grafikdesignern. Das Team ist eine Mischung aus jungen Designern mit frischen Ideen und erfahrenen LEGO Star Wars Designern, die bereits viele Modelle auf ihrem Buckel haben.

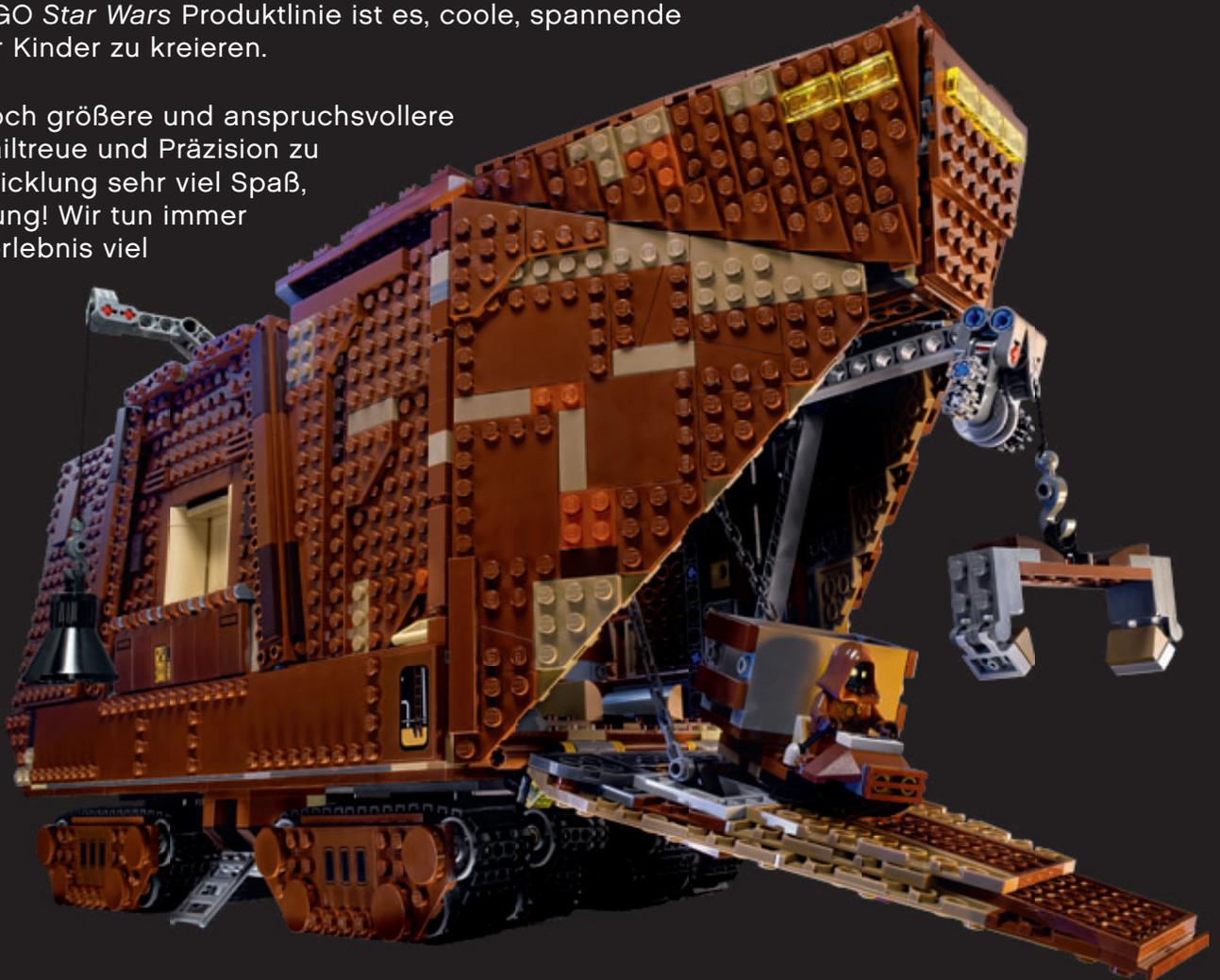
Das ist das ideale Team, um neue, innovative LEGO Star Wars Modelle zu entwerfen und bereits vorhandene LEGO Versionen von klassischen und legendären Star Wars Schiffen zu überarbeiten und zu verbessern. Das Hauptziel unserer LEGO Star Wars Produktlinie ist es, coole, spannende und inspirierende LEGO Star Wars Modelle für Kinder zu kreieren.

Für LEGO Direct haben wir die Möglichkeit, noch größere und anspruchsvollere Modelle mit besonderem Augenmerk auf Detailtreue und Präzision zu entwerfen. Diese Modelle machen in der Entwicklung sehr viel Spaß, doch sie sind auch eine riesige Herausforderung! Wir tun immer unser Bestes und hoffen, dass euch das Bauerlebnis viel Freude bereiten wird!

Viel Spaß beim Bauen!



Jens Kronvold Frederiksen
Design Director
LEGO Star Wars



Lerne die Modelldesigner kennen

Olav Krøigaard

F: Wie lange bist du bereits LEGO® Modell-Designer?

A: Im September 1987 begann meine Laufbahn als LEGO® Technic Designer. Nach 12 Jahren wechselte ich zu LEGO System und entwickelte Modelle für LEGO Sports, Creator und noch weitere LEGO Produktlinien. *Star Wars*™ Designer bin ich nun seit 9 Jahren.

F: Worin unterschied sich die Entwicklung des LEGO Sandcrawler™ von der Entwicklung anderer LEGO Star Wars Modelle?

A: Die Größe und die vielen verschiedenen Winkel des Sandcrawlers. Schließlich sollte er funktionstüchtig und gleichzeitig gut beweglich sein. Das war eine große Herausforderung.

F: Welche Elemente in dem Modell verstärken die Stabilität des LEGO Sandcrawlers?

A: Im Inneren des Modells verwendete ich Technic Elemente, um einen stabilen Aufbau zu ermöglichen. Gemeinsam mit den LEGO Steinen, erhält das Modell so eine sehr stabile Basis und Struktur.

F: Das Bild des Sandcrawlers, wie er sich seinen Weg durch die Wüste von Tatooine bahnt, beschreibt eine legendäre Star Wars Szene. Wie war deine Herangehensweise an das Modell? Hast du dich an den Filmszenen orientiert oder eher an Konzeptzeichnungen und Skizzen.

A: Natürlich baue ich auf den Szenen aus dem Film auf, doch wir haben auch zusätzliches Referenzmaterial direkt von Lucasfilm angefordert. So hatte ich Fotos zur Verfügung, die das Modell von allen Seiten zeigen.



Modelldesigner Olav Krøigaard

F: Der originale *Star Wars*™ Sandcrawler™ durchlief als Modell viele verschiedene Entwurfsphasen, an denen mindestens drei verschiedene Leute beteiligt waren. Wie viele Skizzen werden von einem Modell angefertigt, bevor man damit beginnt, es mit LEGO® Steinen zu bauen?

A: Im *Star Wars*™ Team nimmt das Skizzieren keinen so großen Stellenwert ein, da wir ja all das benötigte Referenzmaterial von Lucasfilm und aus den Filmen selbst erhalten. Allerdings baue ich eine Menge Skizzen-Modelle und -Teile. Jedes noch so kleine Detail wird wieder und wieder durchgearbeitet.

F: Die Designer des ursprünglichen *Star Wars* Sandcrawlers wurden zum Teil von den langsamen Kettenbewegungen des NASA Crawler-Transporters für das Space Shuttle inspiriert. Lasst ihr euch beim Entwerfen von LEGO Modellen von echten Fahrzeugen oder Gebäuden inspirieren?

A: Wenn das möglich ist, mache ich das. Doch das *Star Wars* Universum unterscheidet sich sehr von den Gegebenheiten auf diesem Planeten.

F: Welchen Herausforderungen musstest du dich beim Entwerfen des Modells stellen, damit es optisch möglichst nah an den echten *Star Wars* Sandcrawler herankommt?

A: Die ungewöhnlichen Winkel machten mir wirklich zu schaffen und es war eine große Herausforderung, herauszufinden, wie man das alles miteinander zu einem guten Modell vereinen kann.

F: Du hast ja bereits mehrere LEGO *Star Wars* Modelle entworfen. Welche Ähnlichkeiten bzw. Unterschiede gab es beim LEGO Sandcrawler in Bezug auf die anderen Modelle, an deren Entwicklung du beteiligt warst?

A: Für mich ist der LEGO® Sandcrawler ein einzigartiges und herausragendes Spielset. Es war sehr schwer, das eigentliche Spielen mit einer realistischen Umsetzung in Einklang zu bringen. Wir berieten sehr ausführlich über diese Umsetzung und schließlich kam dieses Modell dabei heraus, und darauf bin ich ziemlich stolz.

F: Es gibt so viele LEGO *Star Wars* Modelle. Was macht den LEGO Sandcrawler deiner Meinung nach so besonders?

A: Bei diesem Modell gibt es keine Kompromisse. Wir haben unser Bestes gegeben, um das Set zu einem wahren Klassiker zu machen.



© Lucasfilm Ltd. & TM. All rights reserved.